

RULE MODIFICATIONS for BEACH VOLLEYBALL APPROVED BY CONGRESS 2014

(new texts are printed in red) / French

Ruletext 2013-16	Ruletext 2015-16
<p>4.5 OBJETS INTERDITS</p>	<p>4.5 OBJETS INTERDITS</p> <p>4.5.3 Des objets de compression musculaire (protection) peuvent être portés pour la protection ou le soutien.</p> <p>Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles pour Séniors, ces équipements doivent être de la même couleur que l'uniforme.</p>
<p>6. POUR MARQUER UN POINT, GAGNER UN SET ET LE MATCH</p> <p>6.1.3. Echange et échange terminé.</p> <p>Un échange de jeu est la séquence d'actions de jeu à partir de la frappe de service par le serveur jusqu'à ce que le ballon soit hors jeu. Un échange de jeu terminé est la succession d'actions de jeu dont le résultat est le gain d'un point.</p>	<p>6. POUR MARQUER UN POINT, GAGNER UN SET ET LE MATCH</p> <p>6.1.3. Echange de jeu et échange de jeu terminé.</p> <p>Un échange de jeu est la séquence d'actions de jeu à partir de la frappe de service par le serveur jusqu'à ce que le ballon soit hors jeu. Un échange de jeu terminé est la succession d'actions de jeu dont le résultat est le gain d'un point.</p> <p>Cela comprend l'application d'une pénalité et la perte de service pour faute de service en dehors de la limite de temps autorisé.</p>
<p>11. JOUEUR AU FILET</p> <p>11.3. CONTACT AVEC LE FILET</p> <p>11.3.1. Le contact du filet par un(e) joueur/joueuse n'est pas une faute, sauf s'il gêne le déroulement du jeu.</p>	<p>11. JOUEUR AU FILET</p> <p>11.3. CONTACT AVEC LE FILET</p> <p>11.3.1 Le contact du filet entre les antennes par un joueur, au cours de l'action de jouer le ballon, est une faute. L'action de jouer le ballon comprend (entre autres) le départ ou l'envol, la frappe (ou sa tentative) et la reprise de contact avec le sol.</p>
<p>11.4. FAUTES DU JOUEUR AU FILET</p> <p>11.4.3. Un(e) joueur/joueuse gêne le jeu de l'adversaire (entre autres):</p> <ul style="list-style-type: none"> - en touchant la bande blanche supérieure du filet ou les 80 cm supérieurs de l'antenne lorsqu'il/elle fait action de jouer le ballon, ou - en prenant appui sur le filet en même temps qu'il/elle joue le ballon, ou - en se créant un avantage sur l'adversaire, en touchant le filet, ou - en agissant de telle manière à empêcher la tentative 	<p>11.4. FAUTES DU JOUEUR AU FILET</p> <p>11.4.3. Un joueur interfère sur le jeu (entre-autres):</p> <ul style="list-style-type: none"> - en touchant le filet entre les antennes ou l'antenne elle-même durant son action de jouer le ballon, - en utilisant le filet entre les antennes comme support ou pour se stabiliser, - en se créant un avantage injuste sur l'adversaire en touchant le filet, - en réalisant une action qui empêche la tentative d'un adversaire de jouer le ballon, - en attrapant ou en tenant le filet.

<p>légitime d'un adversaire de jouer le ballon.</p>	<p>Les joueurs à proximité du ballon qui est joué, ou qui essaient de le jouer, sont pris en compte dans l'action de jouer le ballon, même s'il n'y a aucun contact avec le ballon. Cependant, toucher le filet en dehors des antennes n'est pas considéré comme une faute (à l'exception de la Règle 9.1.3)</p>
<p>21. CORPS ARBITRAL ET PROCEDURES 21.2. PROCEDURES</p> <p>21.2.3.1 Si la faute est sifflée par le 1^{er} arbitre, il/elle indiquera dans cet ordre:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) l'équipe qui va servir, b) la nature de la faute, c) le(s) joueur(s)/la(les) joueuse(s) fautif(s)/fautive(s) (si nécessaire). <p>Le 2nd arbitre suivra les gestes du 1^{er} arbitre en les répétant.</p>	<p>21. CORPS ARBITRAL ET PROCEDURES 21.2. PROCEDURES</p> <p>21.2.3.1. Si la faute a été sifflée par le 1er arbitre, celui-ci indiquera dans l'ordre:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) l'équipe qui va servir, b) la nature de la faute, c) le(s) joueur(s) fautif(s) (si nécessaire).
<p>21.2.3.3. Dans le cas d'une double faute, les deux arbitres indiquent dans cet ordre:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) la nature de la faute, b) les joueurs/les joueuses fautifs/fautives (si nécessaire), c) l'équipe qui va servir, comme indiquée par le premier arbitre. 	<p>21.2.3.3. Dans le cas d'une double faute, les deux arbitres indiquent dans l'ordre:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) la nature de la faute, b) les joueurs fautifs (si nécessaire), <p>L'équipe qui devra servir sera indiquée par le 1er arbitre.</p>